

PuzzelEscape

GPS Stadsspel



Handleiding

PuzzelEscape

GPS Stadsspel

Uitleg & spelen in teams

Wat leuk dat jullie het PuzzelEscape GPS-stadsspel gaan spelen!

We adviseren om met maximaal 4 á 5 mensen een team te vormen. Natuurlijk superleuk als je met meerdere teams gaat spelen, zodat er ook echt een winnaar uitkomt aan het einde van het spel.

Per team hoeft maar 1 persoon in te loggen. Zorg dat je dit doet op een goed opgeladen telefoon en/of je een accupack bij je hebt! Je kunt niet omschakelen naar een ander toestel halverwege.

De maximale speelduur is 120 minuten, maar de gemiddelde 'Escape-tijd' is 1 uur en 38 minuten. Het kan dus handig zijn om een eindpunt af te spreken voor de mensen die al vroeg klaar zijn of die juist niet op tijd alle puzzels hebben kunnen maken en dus 'ergens in de stad zijn' en niet bij het eindpunt.

Voordat je op pad gaat:

- Lees deze handleiding voor vertrek goed door.
- Stuur deze handleiding en een spelcode door naar de andere teamleiders.
- Communiceer het juiste startpunt en een starttijd met de andere deelnemers.
- Bepaal een eindpunt waar alle teams naartoe komen na afloop van het spel.
- Zorg dat je telefoon(s) 100% zijn opgeladen.
- Download de app 'Moove Go' alvast
- Zorg dat je accupack volledig is opgeladen.

Checklist om mee te nemen:

- Telefoon(s)
- **Notitieblok** en pennen om de puzzels mee op te lossen!
- Accupack en laadkabel
- Zonnebril/paraplu
- Mail met spelcode(s) en handleiding

PuzzelEscape

GPS Stadsspel

Hoe start je het spel?



- Download de app 'Moove Go' (zie het logo hiernaast).
- Open de app als je bij het startpunt bent (zie de laatste pagina van deze handleiding).
- Kopieer en plak de spelcode in het veld 'Locator / Locatie Nummer'. Dit is een lange en lastige code, dus probeer deze niet handmatig in te voeren. Door kopiëren en plakken voorkom je fouten.
- Klik op 'Start'
- Vul een teamnaam in.
- Het startpunt opent automatisch. Als dit niet zo is, kijk goed op de kaart of je de puzzelstukken ziet, loop hier naartoe en klik erop.
- Jullie kunnen nu écht van start!

Help/Support

Mocht er iets verkeerd gaan of onduidelijk zijn, neem dan gerust contact met ons op. Als je aan het spelen bent, dan is onze voorkeur dat je een WhatsApp bericht stuurt naar [076-7851466](https://www.whatsapp.com/business/contact?phone=31767851466). Vermeld daarbij je locatie-nummer, de stad waar je speelt en eventueel een printscreen van je scherm. Wij kunnen dan met jullie meekijken wat er eventueel mis gaat.

De Uitslag/Winnaar

Het ene team zal alle opdrachten binnen de tijd kunnen volbrengen, een ander team misschien niet. Het winnende team is het team met de meeste punten.

Is er een gelijke stand?! Dan is natuurlijk degene die als eerste het eindpunt heeft voltooid de winnaar. Om dat te bewijzen: maak na het eindpunt een printscreen van je scherm, daar staat dan de tijd én je puntenaantal op. Zo kan je samen met de andere teamleiders de winnaar bepalen!

Foto's

Er zijn diverse foto-opdrachten. Vanwege privacy, worden foto's niet in de app opgeslagen. Als je toestemming hebt gegeven dat de app toegang heeft tot je camera en filmroll, dan worden de foto's automatisch op je telefoon opgeslagen en kan je deze achteraf dus met elkaar delen én is het meteen een leuke herinnering aan de dag!

PuzzelEscape

GPS Stadsspel

Doel van de PuzzelEscape

Het doel van dit GPS-Stadsspel is om zo snel mogelijk alle puzzels op te lossen en terwijl je dat doet, zoveel mogelijk punten te scoren.

De tijd is beperkt, dus houd die goed in de gaten! Er zijn 9 puzzels, een aantal foto-opdrachten én een Exit-puzzel.

Puzzels & Menu



Puzzelstukken - Kies een kleur om mee te beginnen. Iedere kleur is een ander soort opdracht. Speel de opdrachten 1 voor 1.



Menu/Foto's/Exit-puzzel - De Exit-puzzel vind je onder de knop Menu en dan onder 'opdrachten'. Je vindt hier ook de foto-opdrachten.

Speel de Exit-puzzel NIET als je nog niet alle andere puzzels hebt opgelost. De Exit-puzzel beëindigt het spel!

Punten openen

Als je dichtbij genoeg bent, opent een punt in principe automatisch. Als je klikt op een punt, dan zie je hoe ver weg het punt nog is.

PuzzelEscape

GPS Stadsspel

Startpunten

Alkmaar - Langestraat, t.h.v. Stadhuis
Almere - Esplanade
Almelo - Marktplein
Alphen a/d Rijn - Rijnplein
Amersfoort - Lieve VrouweKerkhof
Amsterdam - Dam (kant v.h. Paleis)
Arnhem - Jansplein
Assen - Koopmansplein
Bergen op Zoom - Grote Markt
Breda - Kerkplein
Cuijk - Louis Jansenplein
Delft - Markt
Den Bosch - Markt
Den Haag - Buitenhof
Dordrecht - Groenmarkt, t.h.v. Stadhuis
Eindhoven - Markt
Elst - Korte Kerkstraat / Dorpsstraat
Enschede - Oude Markt
Groningen - Vismarkt
Haarlem - Grote Markt
Harderwijk - Markt
Leeuwarden - Lange Pijp
Leiden - Botermarkt, t.h.v. St. Sebastiaanbrug
Maastricht - Onze Lieve Vrouweplein
Middelburg - Markt
Naaldwijk - Wilhelminaplein
Nieuwerkerk ad IJssel - Kruising Dorpsstraat - Kerklaan
Nijmegen - Koningsplein
Roermond - Munsterplein
Rotterdam - Grote Kerkplein
Scheveningen - Werfstraat, t.h.v. de Oude Kerk
Tilburg - Pieter Vreedeplein
Utrecht - Neude
Weert - Hoek Begijnensteeg / Korenmarkt
Wijchen - Markt
Zwolle - Grote Markt